

Configuration Guide

Questo manuale è dedicato alla configurazione del Sistema Operativo per migliorare le prestazioni del nostro touch.

(1) Boot

Per prima cosa guardiamo cosa succede quando accendiamo il touch panel.

Dopo alcuni secondi dall'accensione sul video compare lo Splash Screen con il logo Blumotix.



Questa animazione corrisponde al periodo di tempo necessario per caricare in memoria e inizializzare il Sistema Operativo Android.

Al termina il video presenterà la tradizionale pagina di partenza con il lucchetto.

A questo punto il nostro computer ha già caricato e lanciato il Server KNX dedicato alla comunicazione con il bus.

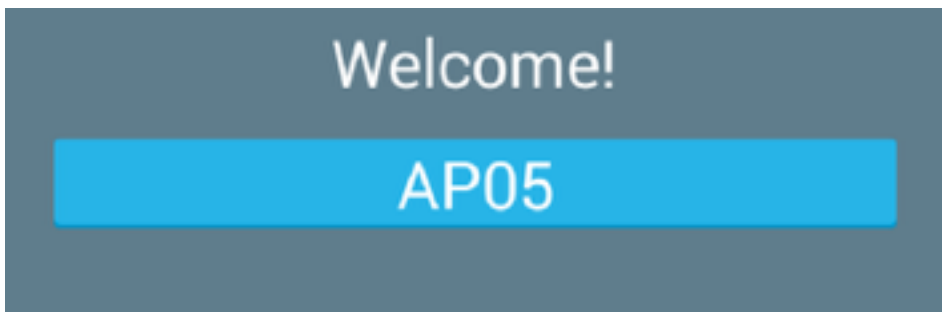
Questo significa che anche se non viene sbloccato il lucchetto di Android sono già in funzione i servizi KNX come Timer, Cronotermostati e supporto alla comunicazione di Smartphone e Tablet.

Pertanto un eventuale blackout dell'impianto elettrico non pregiudica la ripartenza automatica dei servizi KNX, anche se il computer rimane bloccato sulla Home Page.

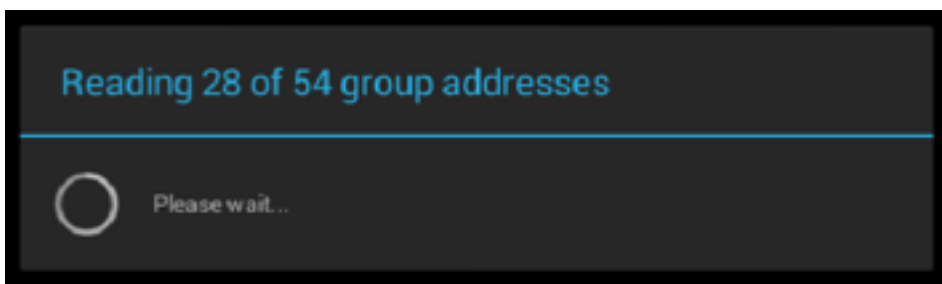


Per sbloccare occorre trascinare il lucchetto fuori dallo schermo!

Lasciati trascorrere alcuni secondi il sistema lancia automaticamente la pagina di Welcome!



A questo punto il cliente può lanciare manualmente la Supervisione toccando l'Account impostato. (Nel nostro esempio è il rettangolo azzurro con il riferimento al Sinottico AP05).
Se si lasciano passare 60 secondi il sistema lancia automaticamente l'Account impostato.



Quando viene lanciata la Supervisione la prima operazione che viene svolta è la lettura degli Indirizzi di Gruppo per sincronizzare i dati del touch con quelli del bus KNX
Al termine il controllo viene ceduto alla Home Page del nostro Sinottico.



(2) I comandi di navigazione di Android

La parte inferiore del nostro touch è sempre lasciata all'uso di una piccola tastiera con i comandi standard di Android.



BACK
Torna alla Schermata precedente

HOME
Apre la Home Page

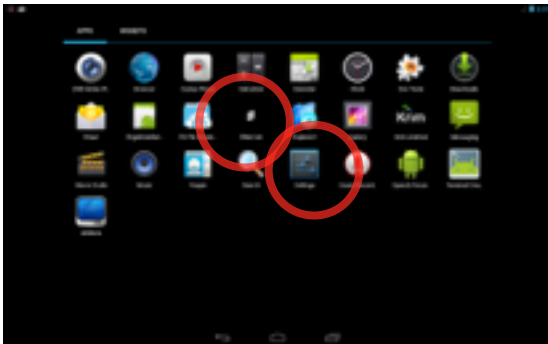
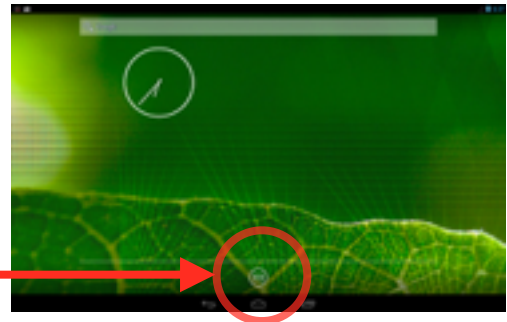
TASK MANAGER
Apre la Lista delle Applicazioni in

Andiamo dunque a conoscere come funzionano questi 3 tasti.

BACK: E' il comando che permette di tornare indietro ovunque uno sia finito. Permette di ritornare alla pagina precedente rispetto a quella visualizzata in quel momento.

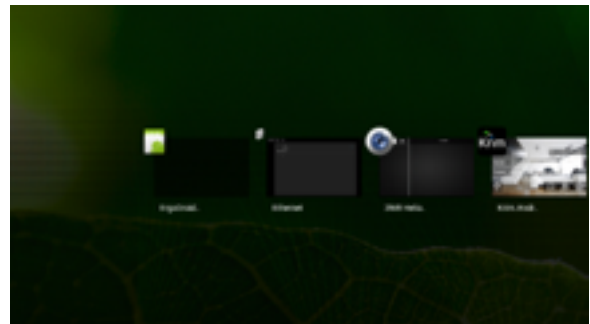
HOME: E' il comando che permette di accedere alla Home Page ovunque uno si trovi.

La Home Page è la pagina principale di Android da cui si può navigare verso tutte le funzioni del computer. In particolare è la pagina dove è presente il comando di accesso alla Finestra delle Applicazioni.



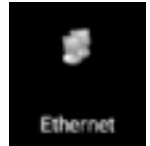
La **Finestra delle Applicazioni** è la pagina che contiene tutte le applicazioni installate nel computer. Da questa pagina è possibile lanciare le applicazioni con un semplice tocco. A noi interessano in particolare le App denominate **SETTINGS** e **ETHERNET**, necessarie per configurare correttamente il nostro computer.

TASK MANAGER: E' il comando che permette di aprire la pagina dove sono visualizzate tutte le applicazioni in esecuzione. Da questa pagina è possibile spostare il controllo del computer a una delle applicazioni in esecuzione semplicemente toccandola. In alternativa è possibile terminare l'esecuzione di un processo trascinando fuori dallo schermo la sua immagine.

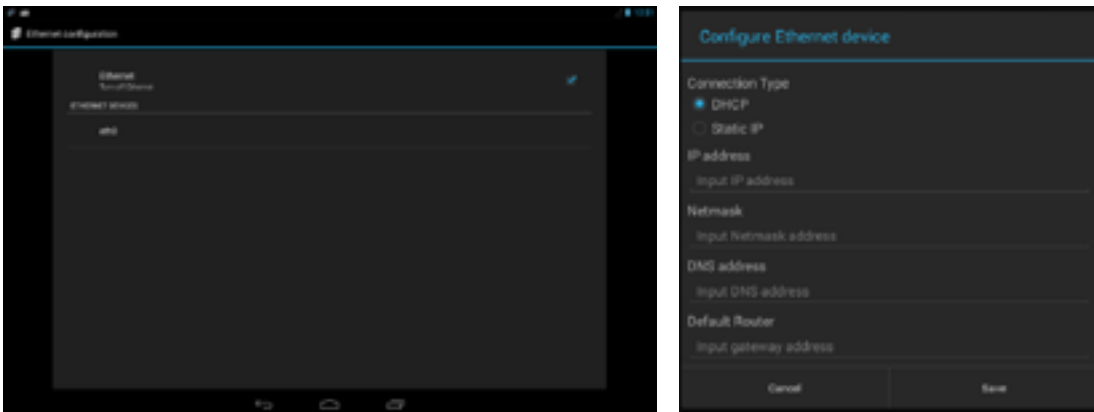


(3) Configurazione della scheda di rete

BX-T10IP permette la configurazione della propria scheda di rete attraverso un'applicazione denominata ETHERNET disponibile nella Finestra delle Applicazioni.

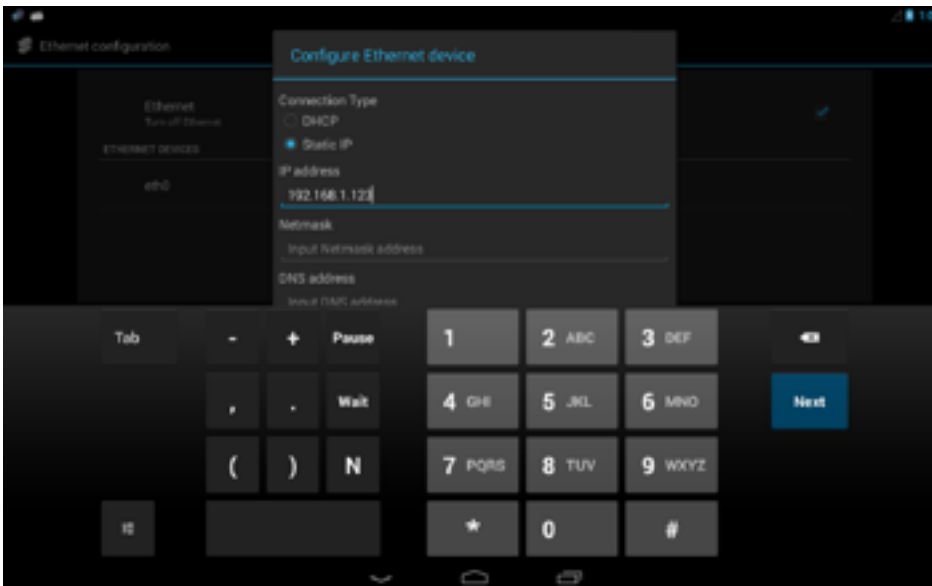


Per accedere alla configurazione occorre che il cavo di rete sia correttamente collegato, altrimenti non si evidenzia la connessione eth0 a cui si deve accedere. Abitualmente BX-T10IP esce dalla fabbrica con l'abilitazione DHCP attiva.



DHCP significa Dynamic Host Configuration Protocol e indica la possibilità di usufruire, quando disponibile, del servizio di configurazione della scheda di rete con IP dinamico. In questo modo il nostro computer può essere immediatamente utilizzato per l'accesso alla rete.

Quando BX-T10IP viene utilizzato come server KNX oppure come stazione videocitofonica interna allora si rende necessario assegnare un indirizzo IP statico.

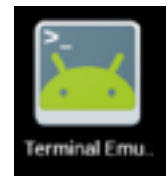


Con l'assegnazione di un indirizzo IP statico si rende necessari completare l'intera tabella di informazioni inserendo anche Netmask, DNS address e Default Router.

Netmask è il sistema di mascheramento degli indirizzi della sottorete e generalmente negli impianti di piccole dimensioni ha valore 255.255.255.0

DNS address è l'indirizzo del server DNS che permette di risolvere i nomi dei nodi della rete con i reali indirizzi. E' assolutamente necessario solo per navigare su Internet.

Generalmente non è semplicissimo conoscere quale sia l'indirizzo DNS. Allora finché si è nella configurazione automatica DHCP conviene aprire il Terminale e digitare il comando **getprop net.dns1**. Così facendo il Terminale restituirà l'indirizzo del DNS primario che potremo così andare a inserire nella programmazione manuale.



```
Window 1
u0_a44@arianna: / $ getprop net.dns1
85.18.200.200
u0_a44@arianna: / $
```

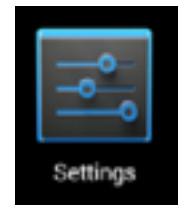
Infine la programmazione manuale richiede di inserire il **Default Router**. Si tratta dell'indirizzo di accesso al nostro Router ADSL che ci permetterà di navigare su Internet. Anche in questo caso possiamo servirci come prima del servizio DHCP attivo e del Terminale per leggere le regole di routing assegnate. Il comando da usare è **ip route show**. Dopodiché basterà leggere la prima riga con le impostazioni di default. Nell'esempio qui sotto il router si trova all'indirizzo 192.168.1.1

```
Window 1
u0_a44@arianna: / $ ip route show
default via 192.168.1.1 dev eth0
default via 192.168.1.1 dev eth0 metric 202
192.168.1.0/24 dev eth0 scope link
192.168.1.0/24 dev eth0 proto kernel scope link src 192.168.1.169 metric 202
192.168.1.1 dev eth0 scope link
u0_a44@arianna: / $
```

Per terminare la programmazione manuale della Scheda di Rete occorrerà premere il comando **SAVE**.

(4) Settings

Ogni macchina Android ha una pagina di Settings per la regolazione dei parametri principali a cui si può accedere dalla pagina delle APPS.



Sound

Questa sezione permette la regolazione dei volumi.

A noi interessa in particolare il pannello **Volumes**.

Qui è possibile regolare il volume dell'altoparlante spostando il cursore denominato

Music, video, games & other media.

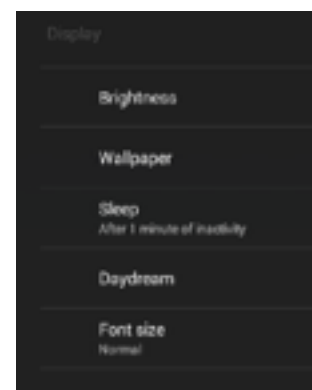
Premere OK per confermare le modifiche.



Display

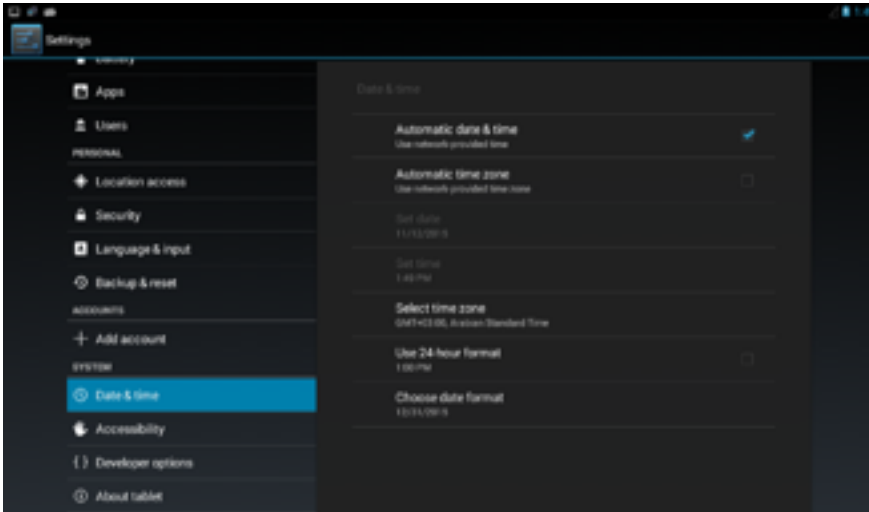
Questa sezione permette di modificare l'aspetto del display.

Sia modificando l'aspetto del Desktop (Wallpaper / Live Wallpaper), sia modificando il modo di funzionare (Sleep / Brightness).



Date & Time

Infine vogliamo ricordare che il comando Select time zone permette di modificare il Fuso Orario a cui fa riferimento l'orologio di sistema.



(5) Installazione di nuove Applicazioni (APK)

BX-T10IP non può scaricare APP da Google Play.

Questa è una scelta deliberata di Blumotix per evitare di generare inconvenienti alla configurazione del touch panel.

Questo non significa che non possano essere installate nuove applicazioni, ma semplicemente che l'operazione dovrà essere svolta manualmente dall'Installatore procedendo alla copia e all'esecuzione dei files APK.

I files APK possono essere scaricati da Google Play utilizzando uno dei tanti servizi disponibili sulla rete che vanno sotto il nome di APK Downloader.

apkpure.com

https://play.google.com/store/apps/details?id=cz.nn.helios_mobile

E' sufficiente copiare l'URL di Google Play desiderato e avviare il download.

Per esempio nel caso si voglia scaricare l'applicazione per la videocitofonia di 2N il link è:

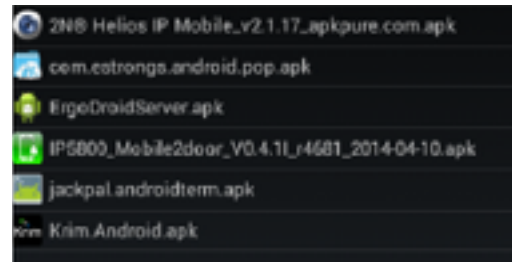
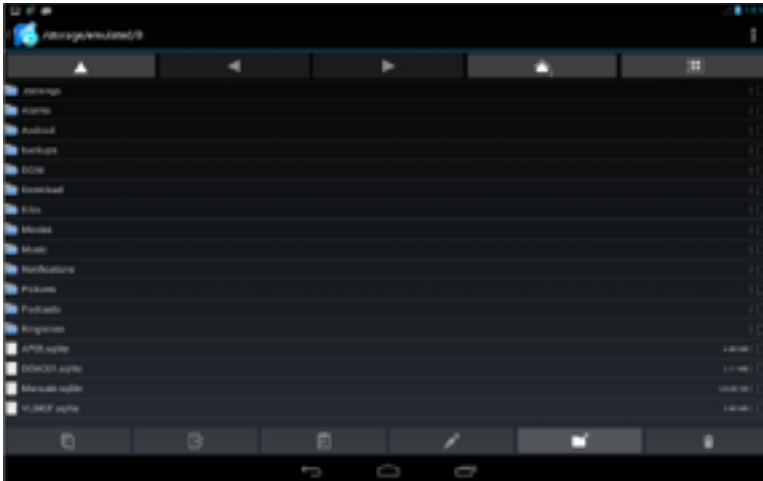
https://play.google.com/store/apps/details?id=cz.nn.helios_mobile



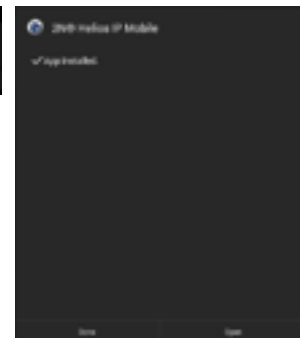
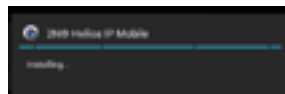
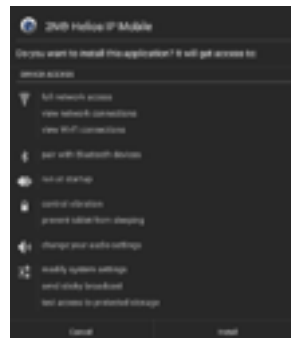
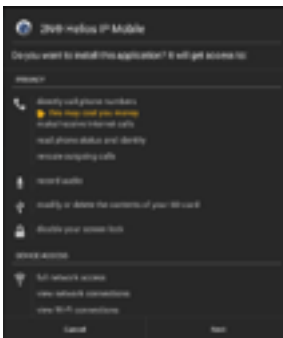
Una volta scaricato il file APK occorre copiarlo nella memoria del touch ed eseguirlo. Generalmente i file APK si trasferiscono nella cartella Download.

Il metodo più semplice per trasferire un file è quello di collegare il touch al PC con il cavo micro USB e procedere alla copia con la tecnica del drag and drop, metodo già descritto nel paragrafo (5) della Quick Start Guide.

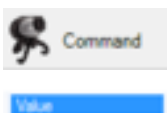
A questo punto basta operare direttamente sul touch aprendo l'APP Explorer+.



Si entra nella cartella Download e si clicca sul nostro APK (2N Helios IP Mobile).

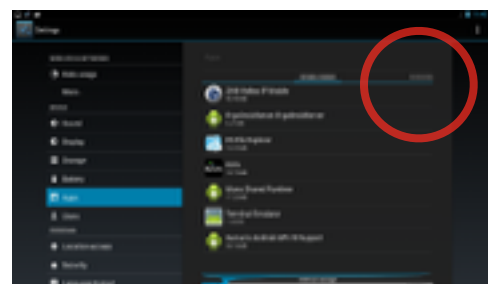


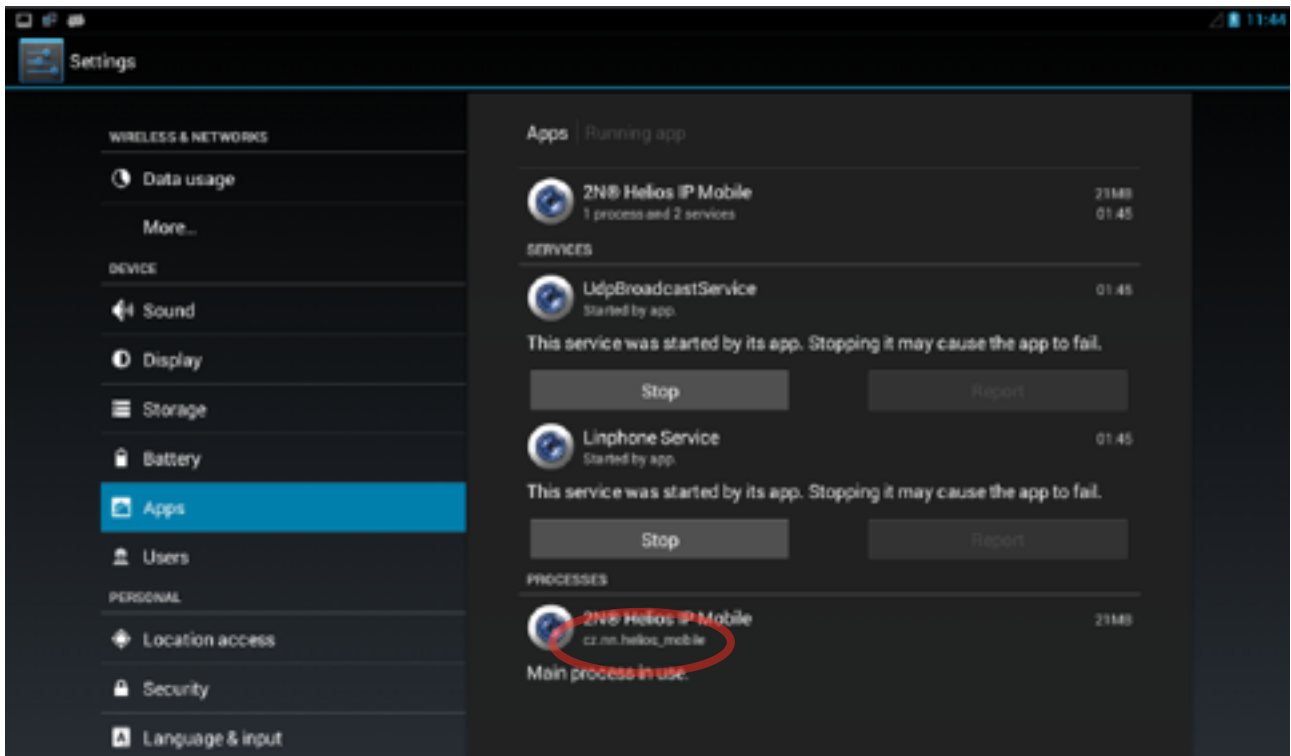
Al termine della procedura l'applicazione comparirà nella finestra APPS.



Se io voglio utilizzare la nuova applicazione richiamandola direttamente dal nostro Sinottico dovrò inserire nel progetto un link di tipo Command e assegnare alla sua proprietà value la stringa per richiamare il processo in esecuzione.

Questa stringa si può leggere nei Settings delle APPS. Bisogna aprire la finestra delle RUNNING APPS e andare a selezionare il processo interessato.





La nostra stringa si trova nel riquadro PROCESSES sotto il nome dell'Applicazione. E' molto raro che la stringa sia diversa dal nome dell'Applicazione ma nel caso di 2N Helios Ip Mobile la stringa assume il valore **cz.nn.helios_mobile**.

(6) Applicazioni dedicate alla Supervisione KNX

Il Computer Touch BX-T10IP esegue sempre in automatico le applicazioni dedicate alla domotica denominate ErgoDroidServer e Krim.Android.

ErgoDroidServer è l'applicazione che si occupa di comunicare con il bus KNX utilizzando l'interfaccia TPUART interna al dispositivo.

ErgoDroidServer è l'applicazione che mette a disposizione i servizi di rete per avere informazioni sullo stato del nostro impianto.

Questi servizi sono utilizzati da Krim e dagli Smart devices remoti per far funzionare i Sinottici utilizzati dai clienti.

Krim è l'applicazione che esegue il Sinottico o Interfaccia Utente.



ErgoDroidServer e Krim possono essere aggiornati con versioni più recenti installando gli APK disponibili sul sito FTP di Blumotix.

L'aggiornamento non è un servizio automatico.

Questa è una scelta deliberata di Blumotix per evitare che possano generarsi problemi dovuti alle innovazioni apportate su impianti perfettamente funzionanti.

Pertanto l'eventuale aggiornamento deve essere eseguito manualmente seguendo le medesime procedure d'installazione di un qualsiasi APK.